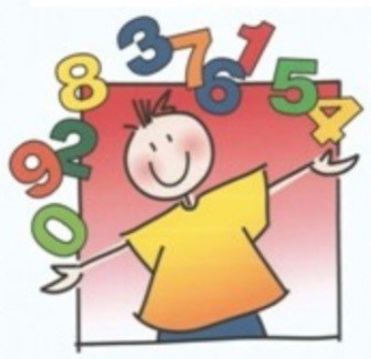
Mes défis du jour: MARDI 7 AVRIL PS

LA PÂTE À SEL

Il te reste bien un peu de pâte à sel !? Voici en ***page 2*** quelques idées nouvelles à réaliser pour la fin de la semaine. Ne t'en fais pas si ta pâte n'est pas colorée, c'est très joli aussi en naturel. Fais sécher tes objets réussis et cuis-les ensuite. Tu peux nous envoyer les photos !

UN PEU D'EXERCICE !

En ***page 3*** tu trouveras quelques jeux physiques. Pour le jeu avec des pinces à linge, tu peux jouer sur un terrain délimité (tapis…) et tu peux jouer aussi avec 2 pinces chacun, ou en mettant les pinces à d'autres endroits du corps.

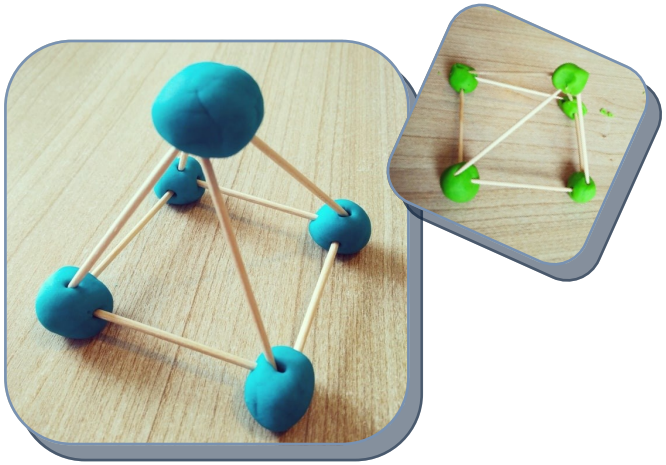


LES COUVERTS

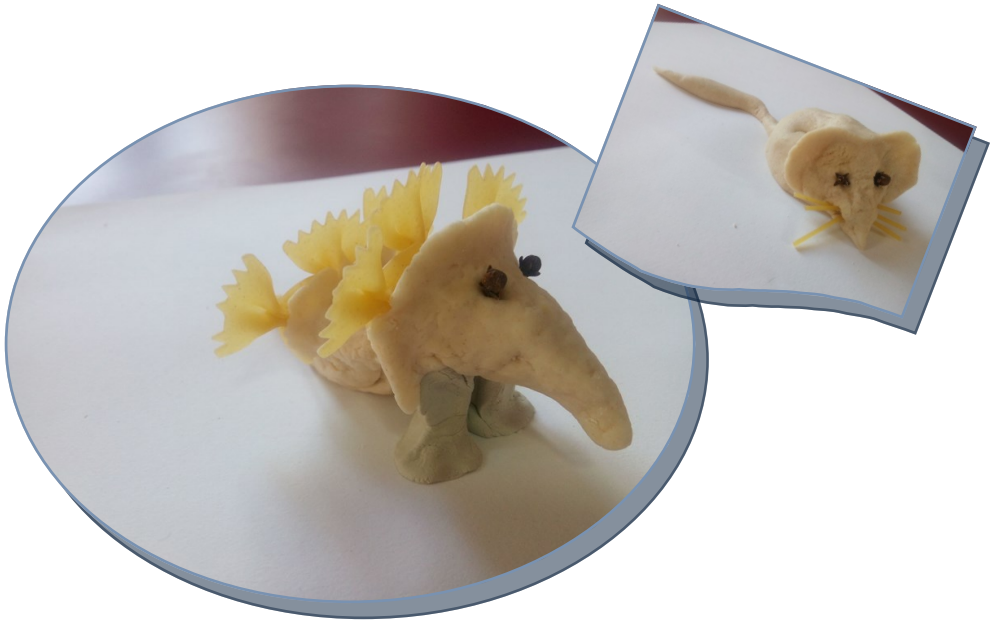
Voici 4 problèmes de math à résoudre. Regarde les ***pages 4 et 5***, et réponds aux questions que tes parents te lisent. Compte bien avant de répondre !

Si tu veux les écouter, clique sur les liens PS en dessous des défis.

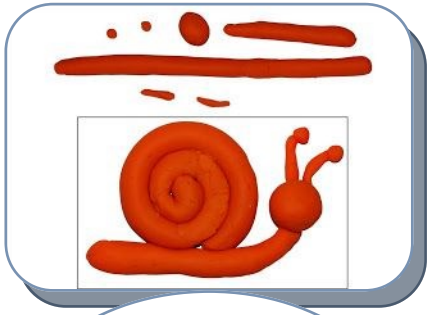
Tu peux aussi aller voir les problèmes des moyens et des grands !



Si tu as des cure-dents tu peux construire des cubes, des pyramides, des maisons, etc…, avec des petites boules.



Des dinosaures ou autres animaux avec des pâtes, des clous de girofles, etc...



Plein de spirales pour faire une famille escargots à ranger du plus petit au plus grand.

Des visages à plat et pourquoi pas ? Des visages qui expriment différentes émotions !

ACTIVITÉ PHYSIQUE

activité physique CYCLE 2

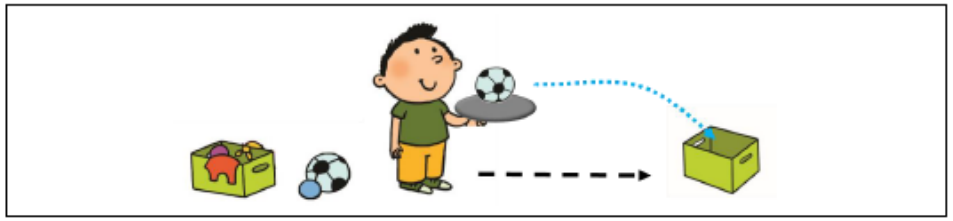
Défi n°6 : le garçon de café

Performance

Ce qu'il faut faire

Je dois **transporter, un par un, le plus d'objets possible**, dans le temps imparti (1 minute par exemple), sans les faire tomber et sans courir, d'une caisse à l'autre à l'aide du plateau en empruntant le parcours défini.

Le but n'est pas la rapidité de déplacement mais de ne pas faire tomber l'objet. Seuls les objets acheminés sans chute pourront être déposés dans la caisse et comptabilisés.



Rôles à tenir : joueur + juge + maître du temps

Matériel : 1 chronomètre + 1 plateau sans rebords (en carton par exemple) + 2 caisses (1 remplie d'objets dans une pièce + 1 vide dans une autre pièce) + 30 objets transportables, non fragiles, de formes, de poids et de volumes différents.

Variantes

- Modifier la distance entre les 2 caisses.
- Modifier le nombre d'objets.
- Modifier le nombre d'objets transportables par déplacement.
- Transporter à 1 main, avec la main inhabituelle.
- Si un objet tombe, revenir au départ et recommencer.
- Réaliser le défi sous forme de relais.
- Ajouter des obstacles à franchir.

ACTIVITÉ PHYSIQUE

activité physique CYCLE 1

Défi n°8 : Les pinces à linge

Affrontement

Ce qu'il faut faire

Les deux joueurs se font face à 4 pattes. Chaque joueur a une pince à linge accrochée à sa chaussette.

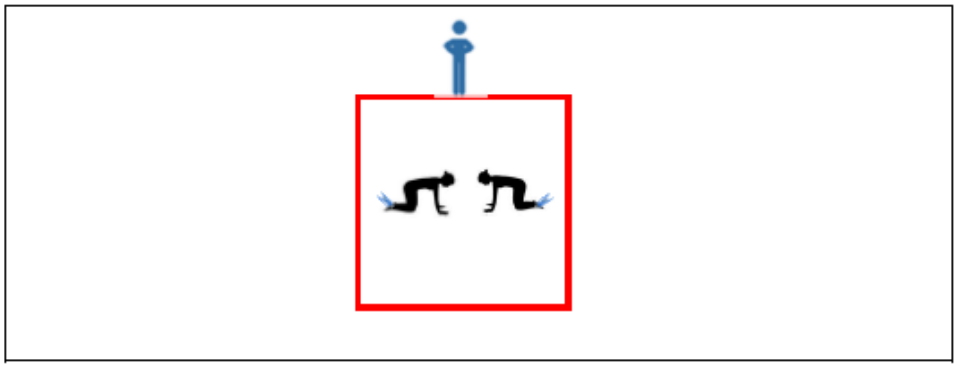
Au signal, j'essaie de prendre la pince à linge de mon adversaire qui fait de même.

Si je réussis le premier, je marque 1 point.

On repositionne la pince à linge, on se replace comme au départ et on recommence.

Au bout de 45 secondes, le joueur qui a le plus de points remporte la manche.

Celui qui gagne 2 manches remporte la partie.



Règlement :

Un joueur marque un point si l'adversaire sort du terrain.

Les joueurs ne peuvent pas se lever. Si un joueur se lève, il prend un avertissement. Au bout de 2 avertissements, l'adversaire marque un point de pénalité.

Aucun coup volontaire n'est autorisé.

Seul l'arbitre valide les points et lance le combat.

1

Il y a 3 invités à table.

Chaque invité doit avoir une cuillère et une fourchette.

Y aura t'il assez de cuillères et de fourchettes pour chaque invité ?

2

Il y a 4 invités à table.

Chaque invité doit avoir une fourchette et une cuillère.

Y aura-t-il assez de fourchettes et de cuillères pour chaque invité ?

Aide Madame Jeanne à rentrer ses 4 vaches dans les deux enclos.

Elle voudrait qu'il y ait autant de vaches dans chaque enclos.

Combien y aura t'il de vaches dans chacun des enclos ?

Madame Jeanne ne se souvient plus combien de vaches sont allées dans les enclos.

Aide la à trouver le nombre de vaches qui sont rentrées dans les enclos.