



VOCABULAIRE

Fais les petits jeux de vocabulaire qui sont expliqués page 2 et page 3.

Tu peux les réserver ou les refaire pendant les vacances.



LECTURE

Tu vas cliquer sur l'image
peur ».



en-dessous des défis pour écouter l'histoire « Jojo sans

Tu peux écouter plusieurs fois de suite car ensuite tu répondras aux questions de la page 4.



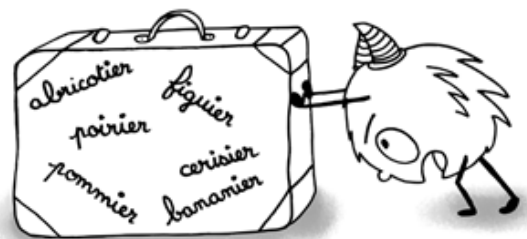
LE BONHOMME COQUILLE

Tu trouveras en page 5 une idée de bricolage-jardinage que tu peux faire chez toi et qu'une maîtresse de l'école a expérimentée !

Tu n'as besoin que de graines de lentilles et de coquilles d'œufs.



ORAL



VOCABULAIRE



- ⇒ Trouve au moins 4 noms d'animaux de la ferme.
 - ⇒ Trouve au moins 4 noms d'animaux qui vivent dans l'eau.
 - ⇒ Trouve au moins 4 noms de choses qui volent.
 - ⇒ Trouve au moins 4 noms d'objets où on s'assoit.
 - ⇒ Trouve au moins 4 noms de vêtements.
- ⇒ Dans une pièce de chez toi : cherche et nomme tout ce qui est rouge. Puis cherche et nomme tout ce qui est bleu, puis vert ou jaune. Change de couleur ou de pièce !

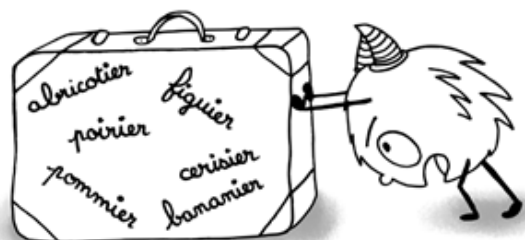
⇒ Le jeu des contraires

Trouve le contraire des mots suivants :

petit (grand), jeune (vieux), chaud (froid), propre (sale), poli (impoli), lent (rapide), allumé (éteint), triste (joyeux), jour (nuit), dur (mou), plein (vide), lourd (léger), en haut (en bas), dedans (dehors), loin (près), dessus (dessous), ouvert (fermé), avant (après).



ORAL



VOCABULAIRE



⇒ Un intrus dans la famille

Nommer 4 aliments par exemple + le nom d'un animal. Demander à l'enfant le nom de cette famille et qui est l'intrus (après avoir expliqué que c'est celui qui ne fait pas partie de la famille)

Exemples de listes :

- Orange-pomme-lapin-banane-fraise (famille des fruits)
- Bleu-rouge-vert-peinture-violet-jaune (famille des couleurs)
- Ours-voiture-vélo-camion-tram (famille des véhicules)
- Chaussette-tête-pantalon-pull-chemise (famille des vêtements)
- Bol-assiette-fourchette-verre-souris (famille des couverts)
- Chien-zoo-sing-e-girafe-tortue (famille des animaux)
- Haricots-riz-pain-gâteau-assiette (famille des aliments)
- Légos-colle-puzzles-perles-cartes (famille des jeux)
- Jouet-feutres-crayons-ciseaux-colle (famille des outils de l'école)

Varié les familles, le nombre de mots et l'intrus (plus ou moins proche de la famille). Choisir des mots simples, connus de l'enfant.

⇒ La chasse aux formes

- Fais une chasse aux formes à la maison et trouve tout ce qui est : rond, carré, triangulaire, rectangle.
- Chasse tout ce qui est tout petit, très grand, d'une seule couleur...



- Réponds à ces questions (*les réponses sont entre parenthèses*):

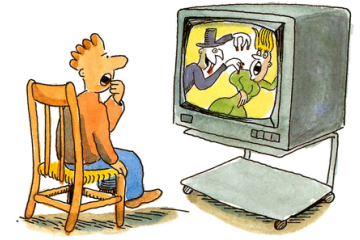
1. Quelles sont les peurs des parents de Jojo ? (*le gendarme et le dentiste*)

2. Jojo pense qu'avoir peur c'est pouvoir courir, danser ou voler ? (*voler*)

3. Qu'est-ce que les parents décident de faire pour faire peur à Jojo ? (*se déguiser en sorcière et Dracula*)

4. Est-ce que cela marche ? (*non pas au début*)

5. Qu'est-ce qui a fait vraiment peur à Jojo finalement ? (*c'est d'imaginer ses parents coupés en deux*)



- Lis avec tes parents la morale de cette histoire

La peur n'est pas un sentiment amusant. C'est plutôt une émotion négative et désagréable. Jojo finit par le comprendre quand il pense avoir blessé ses parents. Jusqu'à maintenant, persuadé qu'elle donnait des ailes, il effrayait tout ce qu'il pouvait. De même, il découvre que la peur peut être imaginaire, c'est-à-dire qu'on peut avoir peur simplement en pensant à quelque chose.



- Connais-tu des personnages de livres, films ou BD qui font peur ?

Tu peux en dessiner un.



LE BONHOMME COQUILLE

- Récupère une coquille d'œuf bien rincée.
- Découpe un support dans une boîte d'œuf et pose la coquille dedans.
 - Mets du coton à l'intérieur (ou du terreau)
 - Pose des lentilles sur le coton et arrose abondamment.
- Place ton œuf près de la lumière et patiente quelques jours (10 tout au plus)...



- Pense à arroser souvent !
- Quand les lentilles ont poussé les cheveux de ton bonhomme sont prêts ! Dessine des yeux, un nez, une bouche sur la coquille avec un feutre.

